

LISTÍC



ZELENI VIDOVNJAK

MOĆ BITNE SNAGE

Super povezan i sa Zemljom i sa Zrakom, može otkriti komponente tekućina i čistiti ih: smrzavanjem zraka otkriva spojeve i uravnotežuje opskrbu kisikom ili smanjuje stakleničke plinove; dodirivanjem tla osjeća ono što korijenje upija i kvalitetu vode, svježe ili slane, čiste ili zagađene. Samo u najtežim situacijama pribjegava moći gledanja svojih kapi rose, sposobnih otkriti budućnost čak i najmisterioznije stvari.

KAKO UZGAJATI SUPERMOĆ: vodu, hranjive tvari, tlo.

VAL



VITEZ MORA

NAVOĐENJE VALOVA I OBALNI ŠTIT

Super povezan s bilo kojim predmetom koji se sastoji od vode, ovaj klizavi vitez vodi valove, plime i oseke te tokove mora i rijeka prema njihovim omiljenim rutama. Nadalje, ima moć šaptati vodenim bićima kako pratiti prave struje, vodi ih sve do njihove lokacije. Usmjeravanjem vodenog prometa štiti obalu i sva okruženja koja karakterizira voda. Strpljiv je i promišljen vođa, ali pazite da ga ne razljutite!

KAKO UZGAJATI SUPERMOĆ: vjetar, voda, blage temperature.

TVOJ JE RED!

Svaki put kada dođete na polje izazova, možete pročitati naglas kako se priča vašeg lika razvija, nastavljajući na sljedeću razinu kada naiđete na sljedeća polja, umećući riječ označenu odgovarajućim brojem u prazne prostore. **Nastavljate razinu svaki put kada prijedete ili ponovno dođete na polje izazova. Na 3. razini stječete novu moć!**

RAZINA 1 + + +

Val je hrabar vitez mora koji jaše valove. Najzahvalniji je superjunak Saveza čuvara prirode i ima moć voditi plime i oseke, kretati se kao pravi vođa i upravljati svakim valom ili valom vode s pokretom ruku, kao da pleše. Nitko mu ne može pobjeći, čak ni (2) _____.

RAZINA 2 + + +

Kada se ribe moraju seliti s jednog mjesta na drugo kako bi pronašle hranu ili se razmnožile, moraju pronaći najbolja skloništa. Val ih nježno vodi, pazeći da stignu sigurno i čitavo na odredište. Ali ako ga malena riba ne sluša, okreće sve (3) _____ s ljutnjom. Zaštitnik je svih stanovnika vode, od najmanjeg planktona ili punoglavca do najvećeg kita.

RAZINA 3 + + +

njegova misija je osigurati da svaka kap vode bude na njenom mjestu, da obale budu netaknute i da se valovi ponašaju kao putevi za cirkulaciju akvatičnih životinja. Val sanja o budućnosti s bistrim vodama punim života, mjestu gdje svako stvorenje može slobodno i sretno plivati, a obale su uvijek čiste i dočekuju svakoga. Idealno mjesto za (1) _____

DOSEGNULI STE 3. RAZINU
I STEKLI NOVU SUPERMOĆ:

dodajte +2 rezultatu svakog bacanja kockice!

TVOJ JE RED!

Svaki put kada dođete na polje izazova, možete pročitati naglas kako se priča vašeg lika razvija, nastavljajući na sljedeću razinu kada naiđete na sljedeća polja, umećući riječ označenu odgovarajućim brojem u prazne prostore. **Nastavljate razinu svaki put kada prijedete ili ponovno dođete na polje izazova. Na 3. razini stječete novu moć!**

RAZINA 1 + + +

listić je najosjetljiviji superjunak Saveza čuvara prirode. Korijenje mu je poput dugih prstiju koji se šire ispod zemlje, a list mu je poput posebne antene: „miriše” zrak, odmah shvaćajući je li nešto loše. On može pročistiti atmosferu i ojačati tlo, čineći ga plodnim i bogatim, bojujući sve (3) _____.

RAZINA 2 + + +

njegovo srce je zeleno i pulsira, uvijek tražeći ravnotežu. Mali list je nevidljivi zaštitnik koji tiho radi, transformirajući (2) _____ u kisik i suho zemljište u bujan vrt. Njegova moć je istinski „dah života za naš planet”

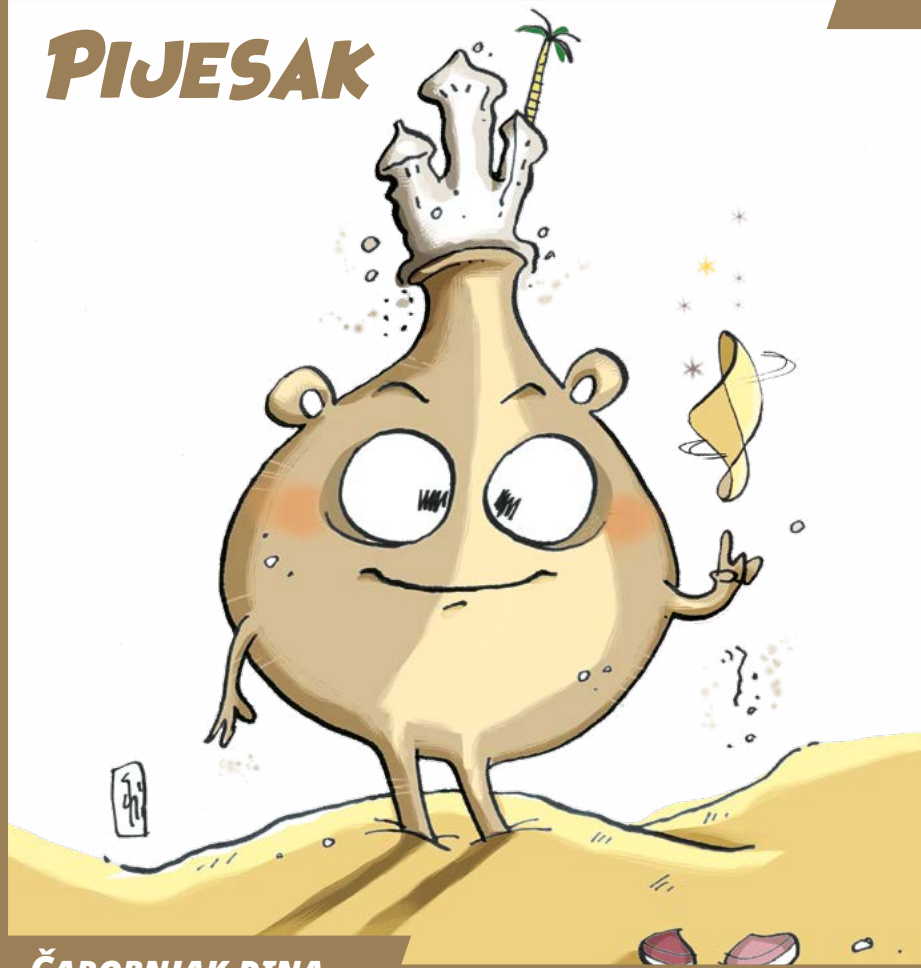
RAZINA 3 + + +

njegova misija je osigurati da naš planet uvijek diše čist zrak i da svaka biljka ima najbolje tlo za snažan rast. Listićev san je postati poput (1) _____ i vidjeti svaki kutak zemlje prekriven bujnim biljkama, gdje je zrak uvijek svjež i čist i da svatko može trčati sretno na livadi ispunjenoj cvijećem!

DOSEGNULI STE 3. RAZINU
I STEKLI NOVU SUPERMOĆ:

dodajte +2 rezultatu svakog bacanja kockice!

PIJESAK



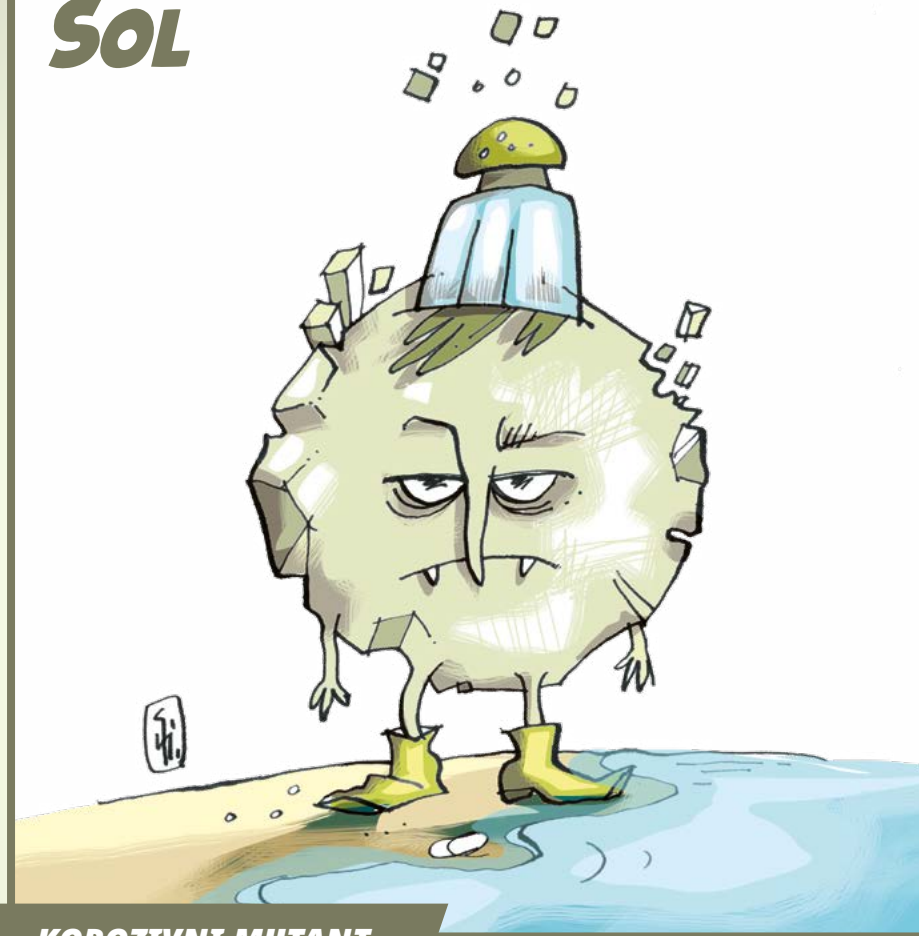
ČAROBNJAK DINA

ČVRSTA I ČAROBNA KONSTRUKCIJA

Čuvar dina, ovladao je umjetnošću manipuliranja pijeskom i stvaranja impresivnih zaklona i zaštitnih štitova. Jednostavnom gestom može prizvati čarobni štit pijeska, štiteći sebe i druge od bilo kakve prijetnje. Kad se izgubi nada, može pribjeći svojoj najmističnijoj sposobnosti: ubrizgavanjem svoje energije u pijesak može je animirati stvarajući stražare koji mu šapću stare i buduće tajne.

KAKO UZGAJATI SUPERMOĆ: vjetar, pijesak, korijenje biljaka.

SOL



KOROZIVNI MUTANT

MUTACIJA I NEVIDLJIVO PLIVANJE

Sa impresivnim mutacijskim sposobnostima sol može stvoriti sjajne halitne kristale najimpresivnijih oblika. Međutim, u kratkom vremenu može se otopiti u vodu, teći nevidljivo i nezaustavljivo kroz svaku kap. Često zbunjena i dezorijentirana, sol tvrdoglavo ide uz ušće rijeka umjesto da ostaje u svom najdražem okolišu: moru.

KAKO UZGAJATI SUPERMOĆ: vodu, toplinu, stijene.

TVOJ JE RED!

Svaki put kada dođete na polje izazova, možete pročitati naglas kako se priča vašeg lika razvija, nastavljajući na sljedeću razinu kada naiđete na sljedeća polja, umećući riječ označenu odgovarajućim brojem u prazne prostore. **Nastavljate razinu svaki put kada prijedete ili ponovno dođete na polje izazova. Na 3. razini stječete novu moć!**

RAZINA 1 + + +

Sol je najzbunjeniji i najkristalniji superjunak; moć da promijeni oblik može promijeniti ravnotežu vode, pogotovo kada se uzdigne iz mora i skoči u slatku vodu. Uzbudjen i ponekad zbunjen, ne može ostati na svom mjestu, u moru. Kaže da je to krivnja (2) _____, ali svi znaju da je to samo zbog njegove pomalo buntovne prirode.

RAZINA 2 + + +

Misleći da vodi samotnjački život, mijenja mišljenje kada upozna ostale superheroje Saveza Čuvara Prirode. Kombinirajući svoju moć s Pijeskom, otkriva da je pravi majstor u obnovi dina i koraljnih grebena. Osim toga, svi znaju da ima besprijekoran ukus, poput njegovih gležnjača! Kaže se da su magične i da izazivaju čudne čarolije ako se približe 3) _____ obojenim predmetima.

RAZINA 3 + + +

Sol još uvijek ne razumije svoju misiju, ali često sanja stvaranje kristalnih djela i kuhanje ukusnih jela. U svojim usponima na rijeke često se približio špijuniranju ljudi, a kuhanje je ono što ga je oduvijek najviše impresioniralo. Njegov najčudniji san jest kuhati ukusna jela za (1) _____.

DOSEGNULI STE 3. RAZINU
I STEKLI NOVU SUPERMOĆ:

dodajte +2 rezultatu svakog bacanja kockice!

TVOJ JE RED!

Svaki put kada dođete na polje izazova, možete pročitati naglas kako se priča vašeg lika razvija, nastavljajući na sljedeću razinu kada naiđete na sljedeća polja, umećući riječ označenu odgovarajućim brojem u prazne prostore. **Nastavljate razinu svaki put kada prijedete ili ponovno dođete na polje izazova. Na 3. razini stječete novu moć!**

RAZINA 1 + + +

Pijesak je najmisteriozniji i najkreativniji superjunak Saveza čuvara prirode. Kontrolirajući pijesak svojom čarolijom, može stvoriti vrlo visoke i snažne barijere kako bi zaštitio obalu od naglih valova, od vjetra, pa čak i od (2) _____ Njegove su kreacije poput prirodnih tvrđava koje ne dopuštaju prolaz nikomu/ničemu.

RAZINA 2 + + +

nije isključivo orijentiran na obranu, već je i vješti graditelj! Osim najljepših dvoraca koje možete zamisliti, pijesak stvara i tajna i sigurna utočišta za sve životinje i biljke koje žive na plaži i među dinama. Tihi je arhitekt koji daje dom svima koji ga trebaju. Njegov najbolji projekt nastao je za (1) _____.

RAZINA 3 + + +

Pijeskov san je da dine, poput prirodnih zaštitnih zidova, mogu izdržati svaku oluju ili valove i da svako zrno pijeska doprinosi stvaranju obalnog okoliša u savršenoj ravnoteži, gdje život uvijek pronalazi utočište i ljepotu. Dobro zna da je jedan od najtežih izazova uspostavljanje ravnoteže s ljudskim aktivnostima, ali se nada da će postići dogovor darivanjem djela od pijeska (3) _____ boja, za koju svi znaju da ima super uvjerljivu moć!

DOSEGNULI STE 3. RAZINU
I STEKLI NOVU SUPERMOĆ:

dodajte +2 rezultatu svakog bacanja kockice!

PLAMEN



KRALJICA TAMNE VATRE

SNAGA TAMNE VATRE

Plamen, kraljica tamne vatre, duboko je povezana s topline i tamom. To joj omogućuje da percipira i manipulira najintenzivnijom energijom. Dodirivanjem izvora topline, bilo da je to rasplamsani plamen ili toplina objekta, ona može spaliti sve oko sebe u trenu. Možda se čini kao da je netko pošteđen, ali...

KAKO UZGAJATI SUPERMOĆ: vjetar, vatra, suša.

VJETAR KAOSA



KOROZIVNI MUTANT

SNAGA OLUJE

Duboko povezan sa zrakom i vodom, neba i zemlje, Vjetar kaosa utjelovljuje snagu oluje. Može opaziti svaku najmanju fluktuaciju zraka i vode te manipulirati strujama s poražavajućom preciznošću. Ugađanjem i povezivanjem s elementima stvara oluje, grmljavinu i munju, na svoje zadovoljstvo! Pomalo je nestašan i odlučuje pomicati oblake i kiše, stvarajući i suše.

KAKO UZGAJATI SUPERMOĆ: vjetar, promjene temperature, oblaci.

TVOJ JE RED!

Svaki put kada dođete na polje izazova, možete pročitati naglas kako se priča vašeg lika razvija, nastavljajući na sljedeću razinu kada naiđete na sljedeća polja, umećući riječ označenu odgovarajućim brojem u prazne prostore. **Nastavljate razinu svaki put kada prijeđete ili ponovno dođete na polje izazova. Na 3. razini stječete novu moć!**

RAZINA 1 +++

Vjetar kaosa je najnepredvidljiviji superheroj! Voli osloboditi poplave i suše, stvarajući veliki nered. Snažan je i moćan, ali još ne zna kako dobro iskoristiti svoju snagu, pa samo donosi probleme i katastrofe. Njegove oluje su divlje i nekontrolirane, posebno kada čuje (2) _____ spomenuto.

RAZINA 2 +++

Kada se pridruži Savezu čuvara prirode, vjetar kaosa konačno nauči savladati svoju bijes. Nakon sati gledanja i proučavanja ponašanja (1) _____ otkriva da je njegova moć uistinu važna za okoliš: može donijeti vjetrove kako bi rashladio zrak i kiše, na vodu žedne zemlju, donoseći mir i ravnotežu.

RAZINA 3 +++

San Vjetra kaosa je donijeti samo nježne vjetrove i osvježavajuće kiše koje pomažu u rastu i procvatu prirode, a da njegovi povjetarci nose poruku mira i spokoja svakom kutku svijeta. Glasine govore da je razumio svoju misiju za okoliš, ali da će njegova nestašna priroda uvijek ležati u čekanju: pri pogledu na boje (3) _____ dio njegove bijesa mogao bi se začas vratiti, stvarajući uistinu nepredvidive vremenske prilike.

DOSEGNULI STE 3. RAZINU
I STEKLI NOVU SUPERMOĆ:

dodajte +2 rezultatu svakog bacanja kockice!

TVOJ JE RED!

Svaki put kada dođete na polje izazova, možete pročitati naglas kako se priča vašeg lika razvija, nastavljajući na sljedeću razinu kada naiđete na sljedeća polja, umećući riječ označenu odgovarajućim brojem u prazne prostore. **Nastavljate razinu svaki put kada prijeđete ili ponovno dođete na polje izazova. Na 3. razini stječete novu moć!**

RAZINA 1 +++

Plamen je „najzapaljivija“ kraljica! Njezina supersila je zapaliti sve oko sebe, za jedini užitek gomilanja pepela. Ne shvaća štetu koju čini jer je zaslijepljena željom da opeče i preoblikuje sve. Legenda kaže da je to počela raditi tek nakon upoznavanja (2) _____.

RAZINA 2 +++

Tek kad shvati koliko je opasan Gospodin Thermon shvaća da se njena vatra može koristiti i drugačije. Sa skrbnicima i zahvaljujući dragocjenom savjetu (1) _____ naučila je kontrolirati svoju energiju. Sada, ona koristi svoju moć kako bi stvorila čistu energiju i obnovila izgorjela područja, izbacila nove biljke i vratila život prirodi.

RAZINA 3 +++

Plamen ima san da će njena vatra uvijek samo donijeti čistu energiju i novi život, pomažući prirodi da se ponovno rodi snažnija i bujna, ne više uništavati, već samo osvijetljavati i zagrijavati na pozitivan način. Konačno, više nije pohlepna za pepelom, ali često se kaže da čudno gleda na predmete od (3) _____ boje, tko zna hoće li oni postati njena nova strast

DOSEGNULI STE 3. RAZINU
I STEKLI NOVU SUPERMOĆ:

dodajte +2 rezultatu svakog bacanja kockice!